

MATEMATYKOWANIE PRZEZ PROGRAMOWANIE



Projekt dofinansowała Fundacja mBanku

Spółeczna Szkoła Podstawowa „Nasza Szkoła” zaprasza uczniów klas IV-VI koszalińskich szkół podstawowych do udziału w projekcie **MATEMATYKOWANIE PRZEZ PROGRAMOWANIE**.

Projekt będzie polegał na zastosowaniu matematyki podczas tworzenia przez uczniów (przy wsparciu rodziców i nauczycieli) algorytmów i programów w języku programowania Scratch. Scratch to darmowy, edukacyjny język programowania do uczenia dzieci oraz tworzenia i uruchamiania programów. Programowanie odbywa się w sposób wizualny - elementy języka mają kształt puzzli, które mogą być układane w określonym porządku.

Jako jeden z elementów projektu będzie również zorganizowany kilkietapowy konkurs z bardzo atrakcyjnymi nagrodami dla twórców najlepszych rozwiązań programistycznych.

W ramach projektu jego uczestnicy wezmą udział w spotkaniu informacyjno – szkoleniowym oraz będą cyklicznie otrzymywać drukowane materiały edukacyjne do nauki programowania w języku Scratch i zagadnień matematycznych, na podstawie których będą mogli w domu systematycznie tworzyć programy i rozwiązywać zadania konkursowe.

Projekt zakłada niestandardowe, innowacyjne podejście do przekazywania uczniom wiedzy matematycznej. W ramach atrakcyjnych projektów z wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi uczniowie przyswajają wiedzę na zasadzie wykorzystania matematyki do realnych celów. Stworzenie własnego programu komputerowego, który działa, jest dla ucznia ogromną satysfakcją i wynagradza trud włożony w poznanie zasad matematycznych oraz stworzenie algorytmu i programu.

Wszystkich uczniów, rodziców i nauczycieli zainteresowanych udziałem w projekcie oraz konkursie prosimy o przesłanie do 25.09.2016 wstępnego zgłoszenia na adres: programowanie@naszaszkola.com

Na ten adres mailowy można wysłać również szczegółowe pytania dotyczące projektu. Dla zgłoszonych osób zostanie zorganizowane spotkanie informacyjno – organizacyjne. Udział w projekcie oraz konkursie jest bezpłatny.